

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |       |     |    |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス  | シーフ   | Lv.1: |       | レベル | 1  |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別  | 女  |
| 称号クラス   |       |       |       | 年齢  | 27 |
| 種族      | ドウアン  |       |       | 境遇  | 略奪 |
| 出自 (効果) | 狩人    |       |       | 目標  | 運命 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 15 | 9  | 10 | 6  | 9  | 9  | 7  |
| ボーナス  | 5  | 3  | 3  | 2  | 3  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 0  | 2  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 5  | 4  | 2  | 5  | 3  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 39 |
| MP   | 31 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |           | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ショートボウ    | 20m | -2  | 6   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |           |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |           |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | レザージャケット  |     |     |     |     | 4  |    |    | -1 |
| 補助    | マント       |     |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 装身具   | シーフズツール   |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |           |     | 5   | 0   | 4   | 0  | 3  | 9  | 11 |
| スキル   | スペシャライズ:弓 |     | 1   | 1   |     |    |    |    |    |
| その他   |           |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |           |     | 4   | 7   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |           |     |     |     | 4   | 5  | 3  | 9  | 10 |
| 総計(両) |           |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |           |     | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   | 2   |     |     | 2  | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 冒険者セット  |  |
| バックパック  |  |
| HPポーション |  |
| HPポーション |  |
| 毒消し     |  |
| 薬草      |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量: 14  
 最大重量: 20  
 所持金: 0  
 預金・借金:

| スキル名                                    | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象     | 判定 | 制限    | メモ |
|---|----|-----|-------|----|--------|----|-------|----|
| タフネス                                    | ★  | -   | パッシブ  | -  | -      | -  |       |    |
| 効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| ワイドアタック                                 | 1  | 4   | メジャー  | 武器 | 範囲(選択) | 命中 |       |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| インタラプト                                  | 1  |     | 効果    | 視界 | 単体     | 自動 | 1シナリオ |    |
| 効果: スキルを空振りさせる(パッシブアイテム以外)              |    |     |       |    |        |    |       |    |
| スペシャライズ:弓                               | 1  |     | パッシブ  |    | 自身     |    |       |    |
| 効果: 弓の命中とダメージ+SL                        |    |     |       |    |        |    |       |    |
| アームズマスタリー:弓                             | 1  |     | パッシブ  |    | 自身     |    |       |    |
| 効果: 弓の命中に+1d                            |    |     |       |    |        |    |       |    |
| スピードショット                                | 1  |     | パッシブ  |    | 自身     |    |       |    |
| 効果: 弓の行動修正を±0にする                        |    |     |       |    |        |    |       |    |
| トラッキング                                  | 1  |     | パッシブ  |    | 自身     |    |       |    |
| 効果: 残された足跡、痕跡などを元に 追跡するための【感知】判定に+1Dする。 |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |
| 効果:                                     |    |     |       |    |        |    |       |    |

大事に大事に関係を温めていたシヨタをWSSされたかなしい狩人-いきもの-シヨタは共有財産を掲げるにはシヨタとNTRしてきた相手との関係が美しくなり過ぎてしまった  
 今度は捕食することを心に誓い運命-フェイト-を求め旅に出た