

キャラクター名  
ファントム(仮)

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	87
肉体	2	0	0			2	行動値	19
感覚	1	1	0	6		8	(非装備時)	19
精神	3	0	0			3	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
悪魔の銃	射撃	12r+3		10		3体に BS:重圧、硬直 シーン1回
ガード		0				3d10+19
誘う弾丸	射撃	19r+3		10		3体 BS:重圧、硬直 シーン1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
装着者	P	N			
屍人	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+3								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+2								
クロスバースト	2	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力+8 判定ダイス-2								
氷盾	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G値+15								
異形の祭典	2	3	メジャー	-	3体	対決	-	
効果: 対象を3体に変更する								
うごめく弾丸	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: BS:重圧付与								
踊る髪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 硬直付与								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+4								
生命増強	2		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果: HP+60								
斥力障壁	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダメージ1d+12減少								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+2d								
骨の銃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器の作成								
	★							
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--