

キャラクター名
未定 (ヒノカミ グレン)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	カヴァー
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 0 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	0	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																							
ウェポンケース	フルチューンバイク	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>未定</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>お袋</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 恥辱</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ダチ</td> <td>P 友情</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	未定	P	N			お袋	P 尊敬	N 恥辱			ダチ	P 友情	N 不安				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																												
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																																				
未定	P					N																																																						
お袋	P 尊敬					N 恥辱																																																						
ダチ	P 友情					N 不安																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P	N																																																										
カジュアル	喧嘩の鬼																																																											
アクセサリー																																																												
携帯電話																																																												
デモンズシールド																																																												
サングイン																																																												
造血剤																																																												
リーサルシャイン																																																												
インフィニティコロナ																																																												
聖徳館高校校章																																																												
聖徳館魂																																																												
最大財産P: 2		残り財産P:																																																										

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: <シンドローム>								
リフレックス:ハヌマーン	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: <シンドローム>								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: <シンドローム>								
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:								
赫き重刃	6	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
渴きの主	5	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: <白兵>								
朱色の大斧	5	5	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果: <白兵>								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: <シンドローム>								
ブラッドロード	3	3	メジャー	-	-	対決	解放:120↑	
効果: <シンドローム>								
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果:								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果: <白兵>								

未定

