

キャラクター名 シザースコーピオンの魔銃使い	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	若い
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	12	3		27 + 2	4	フェンサー	5			
		敏捷度	4	3		19 + 2	3	シューター	5			
体	8	筋力	7			15	2	マギテック	3			
		生命力	12			20	3	スカウト	1			
心	6	知力	7	3		16 + 2	3	エンハンサー	1			
		精神力	8			14	2	バード	1			

戦闘特技				言語	会話	読文
ターゲットィング	1-280p		p	交易共通語	○	
両手利き	1-283p		p	汎用蛮族語	○	○
武器習熟A/ガン	1-281p		p	魔動機文明語	○	○
			p	アンドロスコーピオン語	○	○
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	5	9	8	7
シューター	5	9	8	7

鎧と盾				必要			
鎧		盾		ランク	筋力	回避力	防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能		フェンサー		合計値	8	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
ブラッドリボルバー <small>射程20m,装填数5</small>	1H	10	0	2d+ 10	10	7													
デリンジャー <small>射程10m,装填数2</small>	1H	1	1	2d+ 11	10	7													
<蠍尾>	1H#	1	-1	2d+ 8	9	7													
<硬鉄>	1H#	1	1	2d+ 10	10	7	16												
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 8	0	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 7	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ※装備不可	
足 ※装備不可	
その他 叡知の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

— その他メモ —		自動失敗
種族：シザースコーピオンが反映されていない為、人間で代用。		チェック
○種族特徴		□□□□⑤
[蠍人の体]		□□□□⑩
[蠍人の体術]		□□□□⑮
○弱点		□□□□⑳
物理ダメージ+2		□□□□㉑
○フィジカルマスター技能		□□□□㉒
Lv1【機動射撃】(通常移動時、その他部位の主動作を放棄してコア部位が「射撃攻撃」可能になる。)		□□□□㉓
Lv2【生来武器強化A】(すべての部位が《武器習熟A/格闘》を習得し、生来武器をAランクに上昇)		□□□□㉔
Lv3【部位耐久増強】(その他部位の防護点+1、最大HP+5)		□□□□㉕
Lv4【部位即応/強化】0		□□□□㉖

