キャラクター名
しのび（東雲葦火）

プレイヤー名

種族		種族特徴	ドーン、密偵生まれ、［暗視］［暗殺の心得］［親しき闇］		
生まれ		性別	メス	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	同族になじめない特徴があった		
経験点	60		戦場に置き去りにされた		
			実は貴重な血統である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	17	1		29 + 1	5
		敏捷度	5	1		17	2
体	6	筋力	1	2		9 + 2	1
		生命力	7			13	2
心	10	知力	8			18	3
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	1		
マギテック	3		
スカウト	3		
バード	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
サモンスモールアニマル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	6	3	2

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	6											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 6	10	6											
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 6	11	2	12										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	2	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			
魔動機術	3	6			

	装備品	説明
頭	妖精忍法帖	4つの宝石がついた巻物。自然の力を少しだけ操れる。
耳	マギスフィア小	
顔		
首	甘え鳴きのチョーカー	トレジャーで入手。動物の鳴き声をだせる。
背中	サバイバルコート	
右手	筋力の腕輪	
腰	マギスフィア中	
足	バレットスリンガー	弾12発収納可
その他	マギスフィア大	

	装備品	説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

一人称：しのび
二人称：おぬし、〜〜殿
（ご主人様には「あるじ殿」という）

■一般技能
ウッドクラフトマンLv5（木工職人）
キースミスLv5（鍵屋）
ハンターLv1
コンポーザーLv1

成長P+4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
しのび（東雲葦火）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携行品セット	○□□○□□
┗セットたいまつx6	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
秘伝書（白紙の本相当）	○□□○□□
巻物（羊皮紙相当）	○□□○□□
シカ用呼び笛	○□□○□□
ウサギ用呼び笛	○□□○□□
カモ用呼び笛	○□□○□□
小動物その他呼び笛	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸セット	○□□○□□
兵糧丸1週間分（保存食）	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
	○□□○□□
■そのうち購入予定	○□□○□□
■消費したアイテム	○□□○□□
通常弾x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□