

キャラクター名
バトラ

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手
生まれ	戦士	性別	男
		年齢	85
冒険者Lv	5	経歴	A6-4 体のどこかに刺青がある
			B4-1 商売を手伝ったことがある
経験点	0		C1-3 目標としている人がいた

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	16	4		27 + 2	4
	敏捷度	5			12	2
体	筋力	11	6		28 + 2	5
	生命力	4	1	4	20	3
心	知力	4			12	2
	精神力	16	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技		ポイント	説明
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	ポイント
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「グレートソード」	200
専用装備 武器	50
専用装備 装飾品	100
名誉点所持	100 /合計 450

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	7	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ドントレシアの堅忍鎧		20	0	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ+1・カスタム2	2H	30	1	2d+ 11	11	12	50										
振って攻撃するときのデータ																	
グレイヴ+1・カスタム2	2H	30	1	2d+ 11	10	12	45										
突いて攻撃するときのデータ																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクポーシジョンx2	○□□○□□
保存食 1週間分x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□

魔香草x3	○□□○□□
マテリアルカードBx15	○□□○□□
マテリアルカードAx15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2963 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 7	8	52
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復時MP「1」回復
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 アイソーマスク	1ラウンドに1回、遠隔攻撃を引き寄せられるかも
首 スマルティエの銀鈴	その他部位追加
背中 スマルティエのハーファント	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエのトラリング	スマルティエ計6/3
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	
熊の爪	マッスルベアーの効果+1

その他メモ	自動失敗チェック
1人称：わたし	
バトラには中の良い友人がいた。同い年で小さいころから仲良く、時には喧嘩し、長く暮らしていた。	□□□□⑤
バトラは友人には高い商売能力があるとかっており、尊敬の念をできるだけ友人に見せないようにして商売を手伝っていた。	□□□□⑩
友人が「他の都市から仕入れをしてくるから店番を頼む。」と店番をしていたバトラだったが、2週間程経った後、友人は山賊に襲われて亡くなったと聞いた。	□□□□⑮
バトラは怒り狂い、友人が襲われたたである場所を突き止め、山賊を屠った。ただ、山賊も蛮族に襲われて仕方なく商人を襲ったとは言っていた気がする。	□□□□⑳
バトラは他の商人が安全に商売をするため、自分は冒険者になる道を選んだ。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
一般技能	□□□□㉔
	□□□□㉕