

キャラクター名
究極のゼロ2

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプショナル | | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 闘争 | | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | | | 経験 | | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------------|----|-------|----|-----|----|----------------|
| ナイフ(白/射)(至10m) | 白兵 | 5r+1 | | 2 | | 購6常2 |
| | | 0 | | | | |
| ナイフ(9) | 白兵 | 14r+1 | | 17 | | 期待値命中41,ダメージ39 |
| 回避(6) | 白兵 | 14r+2 | | | | 期待値42 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 究極のゼロ | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|------------------|------|-------------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 3 | 2+1 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | C値低下 | | | | | | | |
| リフレックス:サラマンダー | 3 | 2+1 | リアクション | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | C値低下 | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 5 | 3 | Xジャー/リアクション | - | - | 肉体 | - | |
| 効果: | ダメージ+Lv+1,HP-3 | | | | | | | |
| 氷の塔 | 1 | 4 | Xジャー | 視界 | 範囲(選択) | RC | - | |
| 効果: | 攻撃力+Lv*3,同E不可 | | | | | | | |
| 煉獄魔神 | 5 | 3 | Xジャー | - | - | シンドローム | リミット | |
| 効果: | 攻撃力+Lv*3,HPコスト無視 | | | | | | | |
| 凍結保存 | 1 | - | Xジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 戦闘不能,志望者を凍結保存する | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | 1 | - | Xジャー | 至近 | 自身 | 自動RC | - | |
| 効果: | 熱を感知できる。 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| |
|--|
| |
|--|