キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	21		36	6
		敏捷度	11	18		36	6
体	15	筋力	1	12		28	4
		生命力	6	3		24	4
心	8	知力	10	25		43	7
		精神力	4	31		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
コンジャラー	15		
スカウト	12		
セージ	12		
ライダー	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	21	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート+1		5	+1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		22	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェイタルランス·Custom II 魔法の武器 (魔法の武器+2)	1H	25	+1	2d+ 22	10	24											
フェイタルランス·Custom II	1H騎	25	+1	2d+ 22	10	24											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
320650 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 22	5

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	22			

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	1-292p
ルーンマスター	IB34p	武器習熟A/スピア	1-281p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	MP軽減/コンジャラー	1-283p
影走り	2120p	武器習熟S/スピア	1-281p
トレジャーマスター	3143p	キャパシティ	3-212p
鋭い目	2120p	武器の達人	3-212p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 英雄のマント	ブレス系によるダメージを-2
右手 雫のブレスレット	水を湧かせる。水・氷属性のダメージ-1
腰 多機能ブラックベルト	
足 専用軽業のブーツ	転倒しても即座に起き上がる
その他	

装備品	説明
左手 専用マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1、〈魔法の発動体〉を兼ねる

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50
名誉アイテム	20

名誉点 所持 4380 /合計 4500

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟