キャラクター名
アルバス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	闘士			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	16	7	13	8	9
ボーナス	3	2	5	2	4	2	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	5	3	7	2	4	5	3

HP	50
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	手入れ道具			1					
能力値			3	0	7	0	5	11	10
スキル	WL（命中）、IF（攻撃+精神）、HM（物理）		2	5		3			
その他	AM（命中）		1D						
総計(右)			6	10	7	7	5	11	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 1214	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に【+3】する。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 《B》白兵攻撃。ダメージに【+[SL]D】する。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《WL》命中判定の達成値に【+[SL]+1】する								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 《AM》命中判定に【+1D】する。								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ	-	自身	自動	格闘	
効果： 《ST》ダメージに【+[SL]D】する。								
パリー	★	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 回避判定に【+1D】する。ただし、メジャーの判定に【-1D】する。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 《IF》ダメージに【+[精神]】する。								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《MA》［精神］に【+2】する。								
ワンツーブロウ	1	3	判定直前	-	自身	自動	シーン[SL]回	
効果： 命中判定の直前に使用して【+1D】する。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果： 白兵攻撃。ダメージに【+[SL]*2】する。この攻撃は〈無〉属性の魔法攻撃となり、エンゲージ外にも使用可能となる。								
ハードマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《HM》［物理防御］に【+[SL]*3】する。								
モアタフネス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《MT》［最大HP］に【+[SL]*5】する。								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果： 白兵攻撃。［物理防御］及び［魔力防御］を０とする。								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 命中判定に【+1D】する。メイン終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダメージに【+[CL]*10】ただし「対象：単体（変更不可）」に変更する。								

イサクと名乗る。
スタート時、経験値-135点

キャラクター名
アルバス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エナジーバースト	1	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： ダメージに【+[SL]D】する。ただし、［装備部位：頭、胴］の防具が破壊される。								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《RE》［魔力防御］に【+[SL]*3】する。								
バイタルフォース	1	3	マイナー	-	自身	自動	格闘	
効果： ダメージに【+[SL]D】する。								
メタルマッスル	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 〔《ST》レベル5で取得。〕《MM》ダメージに【+2D】する。								
レジストコンプリート	1	8	DR直後	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ[SL]回	
効果： 魔法攻撃の被ダメージに【-[CL]＊10】する。								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動	格闘	
効果： 移動を行い命中判定に【+1D】する。また、全力移動を行ってもマイナーを行うことができる。								
メイスファイティング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件：格闘装備、使用」のモンクのスキルを「種別：打撃」でもコストを【+1】にして使うことができる。								
ワイルドセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ［感知］判定の達成値に【+2】する。								
ハンターショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 〔《CL》10で取得。〕命中判定に【+3】する。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危機感知の判定に【+1D】する。								
トレーダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プリプレイに所持金が【[幸運]*50G】増える。								
キャッチアウト	2	5	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ[SL]回	
効果 :対象がメインプロセスで使用した「タイミング：メジャー」のスキルに対してプロセス後に発動して、以降のリアクション判定に【２D】する。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値に+3する。								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値に+3する。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷基本値に+3する。								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力基本値に+3する。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 感知基本値に+3する。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神基本値に+3する。								
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 幸運基本値に+3する。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ［筋力］［器用］［敏捷］の［基本値］に【+1】する。								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ［物理防御］に【+2】と、［魔力防御］に【+1】する。								
マーシャルアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-	素手	
効果： 命中判定に【+1】する。								

キャラクター名
アルバス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《IT》［最大MP］に【+CL】する。								
ブレイクフォール	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 落下によるダメージに【-1D】する。								
バトルマニア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： クライマックスフェイズの際に命中に【+2】する。ただしリアクションに【-1】する。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍などの［筋力］判定に【+1D】する。								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲に対するリアクションの【-1D】を無効化する。								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 交渉や説得などの［精神］判定に【+1D】する。								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 嘘を見抜くなどの［精神］判定に【+1D】する。								
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 嘘をつくなどの［精神］判定に【+1D】する。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スキルに対するリアクションの［精神］判定に【+1D】する。								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密や隠密探知などの［感知］判定に【+1D】する。								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 追跡のための［感知］判定に【+1D】する。								
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 情報収集の［感知］判定に【+1D】する。								
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果： 情報収集を［幸運］判定に【+1D】する。								
トランプ	★	-	判定直前	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 情報収集の判定前に使用して【+2D】する。GMキャンセル可。								
フェイバリットランド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密、騎乗、飛行でないときに、［物理防御］及び［魔力防御］に【+1】する。								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ［行動値］に【+2】する。ただし他の「フェイス系」の取得はできない。								
ブロウストライカーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シナリオ1回、ウォーリア	
効果： フェイトを1消費して、『スラッシュブロウ』の使用回数を1増やす。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								