キャラクター名
ベレッタ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	6	1		16	2
体	9	筋力	4			13 + 2	2
		生命力	5	1		15 + 3	3
心	12	知力	7	3		22 + 2	4
		精神力	11	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	9											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	9											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	9											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 10	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

	装備品	説明
頭	スマルティエの髪飾り	スマルティエ①
耳	スマルティエの耳飾り	スマルティエ②
顔		
首	亜竜の鱗細工	「亜竜の鱗細工」で獲得（通常346G）
背中	専用マギスフィア（小）	知力＋2（魔動機術の魔力）
右手	スマルティエの叡智の腕輪	スマルティエ③
腰	スマルティエのベルト	スマルティエ⑤
足	バレットポーチ	弾丸を合計24発まで収納。
その他	とんがり帽子	魔物知識判定＋1

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	スマルティエ④

その他メモ

ある程度裕福な人間の家庭に生まれたが、ナイトメアであることから迫害を受ける恐れがあったため隠して生きてきた。しかし、隠したままいつバレるのか怯えて生きていくことは嫌だと感じて、ナイトメアであっても差別されない冒険者になった。
一人称：俺
二人称：呼び捨て（冒険者仲間）、～さん（依頼主等）
立ち絵：https://picrew.me/ja/image_maker/1990109
チャパレコピー用：
2d6+10 トラドール命中
2d6+10+1+1 トラドール命中（ターゲットサイト＋猫目）
k20@10+9 トラドールダメージ（ソリッドバレット）
k20@9+9 トラドールダメージ（クリティカルバレット）
2d6+11 デリンジャー命中

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベレッタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸（12）x3	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□

所持金	1264 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
専用マギスフィア	100

名誉点 所持 83 /合計 183