

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	40
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自 (効果)	犯罪組織			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	12	9	12	6	8
ボーナス	2	2	4	3	4	2	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	5	5	5	3	2

HP	28
MP	32
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		3	0	5	0	3	10	7
スキル	オーバーパス						1	5
その他								
総計(右)		3	0					
総計(左)		3	0	5	0	3	11	12
総計(両)		3	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5	1		6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1する							
アースバレット	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果:	2D+5の地属性ダメージ/対象にHPダメージ時スリップ付与/クリティカルでダイスロール増加							
ハンドシンボル・爆	2	4	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン2回	
効果:	魔法攻撃の[対象:単体]を[対象:範囲(選択)]に変更。メインプロセス終了まで持続							
リサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	感知	-	
効果:	[感知]判定で行う情報収集の判定に+1							
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果:	情報収集を[幸運]判定で行う。その幸運判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高齢のダイワ出身狼族ヴァーナ。かつては暗殺業を請け負っていた忍者一家の一人息子であった。幼い頃に両親ごとその組織は壊滅し、今はコネクションと冒険者としての活動技術のみが残されている。生きる事に半ば意地になっており、その一環として金稼ぎに冒険者として活動することに。

物腰が柔らかくて穏やかな性格だが、それは生きるための処世術。心を許せるのはある程度打ち解けてたからで、それまでは裏で利用価値の皮算用をしている。…が、子供(及び子供っぽい人)にはどうも強く出れないらしく折れることも。敵に関しては容赦なく得意分野の地の魔法で一掃する。コネクションと話術を巧みに利用した情報収集も得意。