キャラクター名
アビゲイル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	16	経歴	通称アビー		
経験点	-744500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	36	器用度	12		60	108	18
		敏捷度	6		30	72	12
体	36	筋力	6		30	72	12
		生命力	12		30	78	13
心	36	知力	12		60	108	18
		精神力	12		30	78	13

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	マギテック	2
フェンサー	16	セージ	5
ソーサラー	16	アルケミスト	2
コンジャラー	16	デーモンルーラー	16
プリースト	9	ドルイド	14
フェアリーテイマー	16	バトルダンサー	16

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	34	28	28
グラップラー	0			
フェンサー	16	34	28	28
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	いつもの服		1	4	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4	
回避技能	ファイター		合計値	36	50

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
竜炎刀 命中時、魔力分の炎属性追加ダメージ　エンチャ魔法付与不可	2H	16		2d+ 34	10	45	60										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	魔法収束	1-291p
タフネス	2122p	武器の達人	3-212p
ルーンマスター	IB34 p	心眼	FC27p
バトルマスター	3143p	頑強	1-279p
鋭い目	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
武器習熟A/ソード	1-281p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
全力攻撃	1-286p	防具の達人	3-213p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

一般装備品　(消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	72 m	216 m

回避	防護点
2d+ 36	50

HP
156

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 29	2d+ 29

MP
345

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	34	魔動機術	2	20
操霊魔法	16	34	召異魔法	16	34
深智魔法	16	34			
神聖魔法	9	27			
妖精魔法	16	34			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

竜王の娘・緋…
炎・純・雷からの影響を完全無効化　防護点＋５０
防護点の計算を固定値から%へ変化、防護点数値分物理ダメージを%で軽減
ダメージ軽減はそのまま計算される　ただし、防護点は自信のパッシブ以外で変動しなくなる

生まれながらの天才…
器用・知力＋６０　それ以外のステータス＋３０　また、特定のギミックの解除条件の一つを無条件で判別可能

核熱の力（竜）…魔法・戦闘特技効果によって炎属性ダメージのみを与える際
MPを300消費することで与ダメが10倍になる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟