キャラクター名: コルマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	？？？
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-18500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	6			18	3
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	6			18	3
心	12	知力	6			18	3
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3m	18m	54m

回避	防護点	HP
2d+ 12	0	60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 12	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

角折れによる能力封印…
身体機能の大部分が封印、魔法使用不可

神憑りの応急手当…
戦闘不能やそれに類する効果をありとあらゆる効果を無視して成功させることができる
ただし、受けた側はヒール等で回復されない限り戦闘に参加できない

お世話好き…
回復効果＋４　自身が戦闘に参加していると自分を含めたバフ効果が2倍継続する

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟