□キャラクター名 □ プレイヤー名												┐┌	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
1984													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
							効果	₹:			非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化									
シンドローム		サラマンダー ワーク					-クス	ス 高校生 :			カヴァー			1	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	Δ-		キュ、	マイラ				,,-,						効果	₹:			=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					_ 4	F齢				生別			J [_	災厄の炎	5		メジャー					
覚醒			忘却	。 記却		動		殺戮		初期係	食率	35		効果									
шь						F-Q-				240	:=			1 -	コンセ:サラマンダー	2		メジャー					
出自						缺				邂	旭			効果				1.5%	1			1.000/	
	į	基本値	ワー	クス 7	ボーナ	ス	成長	他修	正	能力値	HP		33	1 📖	極死の地 RU23	1		メジャー				120%	
肉体		5	١.	1	0					6	行動値	i	3	効果			1	T =	I			1000/	
感覚		0		5	0		1			1	(非装備民	_	3	1	魔獣の本能	1		マイナー				100%	
精神		1	()	0					1	戦闘移動	b b	8	効果				1.5%	ı			1	
社会		2	1)	0					2	全力移動	_	16	1 📙	炎神の怒り	3		メジャー					
												」 効果 1		T .	1	1	I						
	147				late =			精神 SL 修正			社会		-	ショート EA43	*								
技能 白兵	S			技能 射撃	SL	修正	_		2	修正	技能 交渉	SL	修正	効果	<u>₹ · </u>	*	I		I				
	1			知第 知覚	1			R C 意志						】 効果		X							
運転:	+'		芸術		+-		知識					1		XJA	<u>、</u> 炎の理 EA111	*							
運転:			芸術				知識知識				情報: 特前 情報:	<u> </u>		】 効果		<u> </u>							
運転:			芸術				知識知識				情報:				ヾ ゚ラズマカッターRW42) 🚣							
運転:			芸術				知識知識				情報:					<u>- </u>							
運転:			芸術				知識				<u> </u>				× '								
														】	 P:								
武器・	コン	/ボ	能力	能力命中				カ射程			メモ				<u> </u>	T							
			0										 効果	₹;									
														1 1	•	T							
														 効果	======================================								
]									
BF	具		価格	価格 装甲 回避			行動				Χŧ			効果					1				
			· -						<u> </u>			1 🗀		117 / 75	U Z DC #II								
														オー	のことを白兵アタッカーだと思い ヴァード覚醒時、家ごと身内を燃	焼き殺し		で人格が分離した	•				
合計装甲: 0 合計回避: 0										通常	の人格は自身の過去を覚えていた	ない。											
			听持品				⊣⊢								セプト	⊢ //≪ I =	の火》を焼き	キ ナハたい					
1.2													・戦火の街にいるであろうエネミーを《災厄の炎》で焼き払いたい ・レネゲイズアージを使いたい										
ウェポ	\ . H										情(pos) 感情(neg) タイ 消費			 ·ヮ	・ワークスが高校生固定故、肉体が高くなる、なら使おう								
- フェか	ノ')						$\dashv\vdash$	戦闘用人格 P			N N				/ + \								
							4			P	N			〈白	6未満 兵〉ダイス7/修正値-3/攻撃力1								
							$\dashv \vdash$	P N					<rc< td=""><td>C〉ダイス6/修正値+4/攻撃力15</td><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></rc<>	C〉ダイス6/修正値+4/攻撃力15	5								
							+ $-$	P N						100% ↑									
							+ -	P N						〈白兵〉ダイス7+5/修正値-3/攻撃力10+5 〈RC〉ダイス6+5/修正値+4/攻撃力18+10(ポルターガイスト)									
							+ -	P N					$\left\{ \left[\right] \right\}$										
							$\dashv \sqsubseteq$		IN IN	IN													
							最				残り財産P:												