

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生 (金持ち)
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	42 %	
出自	親の理解	経験	UGNへの忠誠	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	0	2			3	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	3	1	1			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	3	1	調達	5	5
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r	12	0		
クリスタルシールド	白兵	3r	12	0		
《金貨》		0	24	0		カバーリング 侵蝕率2+3
《宮殿》		0	24	0		カバーリング(Lv×10m) 侵蝕率2+3+4 シーン1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
精鋭: 調達	P	N			
UGN	P ○ 尽力	N			
永見昂 (ながみ すばる)	P 好意	N 悔悟			
トロヴァオ	P 友情	N 不安			
鳩羽 真也	P 信頼	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	24	残り財産P:	22		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黄金練成	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化ポイント+[LV×10] 基本侵蝕値+3								
超軽量化	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備武器LV個の装備制限を撤廃 基本侵蝕率+2								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う 1メインプロセス中1回								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	シーン1	
効果: [LV×10]m離れたキャラをカバーリング								
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 武器のガード値2つを合計する								
ひらめきの盾	3	2	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: 対象が受ける予定ダメージを-10 シナLv回								
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	シナLV	
効果: 自分以外の対象に戦闘移動 拒否可能								
フォームチェンジ	5	2	マイナー	至近	自身	自動	シーン1	
効果: 武器1つのガード値+[LV×2]								
文書偽造	★							
効果: 公的文書、紙幣等を完璧に生成する これのせいで金銭感覚が壊れている								
成分分析	★							
効果: 物質の構成要素を瞬時に把握する それがペットフード1粒でも……								
構造看破	★							
効果: 目視のみで物体の構造を解析する 1人なんでも鑑定団								
効果:								

「ああ、待って！言わないで……当てるから」

「今までと違う何かを感じる？
もう戻れないと感じる？
後悔している？」

ノイマンの分析力で『望むもの』を読み取り、モルフェウスの物体生成能力でそれを叶える。『アラジンと魔法のランプ』の具現化のようなUGNチルドレン。あるいはア○ネイター UGNのことを『主人』のように思っており、彼の能力はUGNの益になるために振るわれる。

UGNチルドレンにしては陽気な性格だが、倫理観（特に金銭感覚）は一部ズレており、物体生成能力で生み出した金品を平然と買い物に使ったりする。金の解釈が一般人と異なる。