

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	13	12	9	8	5	7
ボーナス	3	4	4	3	2	1	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	4	2	2

HP	35
MP	27
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	5	9	2	8	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 8
 最大重量: 11
 所持金: -10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中+SL+1D								
バタフライダンス	1		パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避+1D								
キャリバー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: キャリバーを装備可能								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	-	-	
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 11
 所持金: -10
 預金・借金: