

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	10	9	12	6
ボーナス	3	3	3	3	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	5	4	6	2

HP	30
MP	37
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	0	6	7	8
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 360
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	バッシュ/メイキング/M	-	自身	-	-	
効果:	スキルのコスト-1 (最低1)、初期フェイトが4になる							
プロテクション	1	2(3-1)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	3(4-1)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	【HP】 [4D+CL×3] 点回復 (聖印計算済)。							
クイックヒール	★	4(5-1)	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	イニシアチブタイミングでヒールを使用できる							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄