キャラクター名
「藍染めの無垢」エクル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉（クリメノス）、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	29歳
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	500		本から大きな影響を受けたことがある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11			25	4
		敏捷度	10			24	4
体	2	筋力	4			6	1
		生命力	13			15	2
心	9	知力	5			14	2
		精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ グラップラー専用。パンチを強化	2H	1	1	2d+ 7	12	4	10										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 5	12	4	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

瓶の覗いた無垢は藍の中で踊り、その色を深める。

テラスティア大陸、ユーレリア中央部に広がる「巨獣の巣窟」シュバイゼンの森の遺跡の奥。
「生成りの無垢」エクルが目を覚ましたのは、自身の倍はあろう程の巨躯の冒険者の腕の中だった。
保護された身ながら、彼の力になろうと細い腕でも扱える獣投術を身に付けるも、ある日突然彼は姿を眩ました。
不確かな情報を頼りに足取りを追い、アルフレイム大陸へ辿り着いて路銀が尽きる。
しかし「大舞台」マカジャハットにて初めての春を売ったことには、さほど抵抗は無かった。

オーラントレック海に浮かぶ暁の空を眺めて紫煙を燻らし、世界から消え失せたように静かに眠る日々。
酒と煙草と男を覚え、享楽に耽る「藍染めの無垢」エクルの日常を打ち砕いたのは、ひと組の吉報と凶報。
前者はようやく掴むことができた、かの冒険者の動向を示す情報。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

「藍染めの無垢」エクル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

◆消耗品◆

保存食x2

くさび

刻み煙草

◆道具◆

冒険者セット

スカウト用ツール

小型ハンマー

手鏡

煙管

ドレス

下着x2

◆経費◆

所持金 105 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0