キャラクター名
来須　三緒

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自	貧乏	経験	敵性組織	邂逅	理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	2		7
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	0	2		2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
異形	P	N		
兄弟たち	P　慈愛	N　不安		
教会	P	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
形状変化：剛	4	3	メジャー	至近	対決	白兵		
効果： シーン間、攻撃力+[LV×2]。オートで終了できる。効果中は他の形状変化を使えない								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	対決	白兵		
効果： 射程変更。判定ダイス-[3-LV]個（最大0個）								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： 素手データ変更。種別：白兵、技能：〈白兵〉、命中：-1、攻撃力：+[LV+5]、ガード値：6、射程：至近								
オールレンジ	2	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果： 判定ダイス+LV個								
聖痕	1		メジャー		synd	自動成功		
効果： 組み合わせた判定で上昇する侵蝕値の合計-[LV+2]（最低1）。HP5点失う。1シナリオ3回								
コンセントレイト	2	2	メジャー		synd			
効果： 判定のC値-LV（下限値7）								
生体侵入	★							
効果： 対象が戦闘不能や意識のない状態で、他者の体内に入り込む。隠密状態となる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								