

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	13	10	7	10	11	8
ボーナス	2	4	3	2	3	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	6	5	3	4	3	2

HP	36
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトクロスボウ	20m	-1	5	0	0	0	-4	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	9	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)					5	0	3	8	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
野菜	
毒消し	

現在重量: 6  
 最大重量: 12  
 所持金: 30  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
サプライゼル	3	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定+1D,ダメージ+[SL]D								
ランナップ	1	3	セットアップ			自動		
効果: 戦闘移動、離脱を行う								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ					
効果: 命中判定+1D								
ディスアピア	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 隠密になる								
コンシールアタック	1		パッシブ				隠密	
効果: 命中判定+1D,ダメージ[SL]D								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ解除+1D								
エンラージリミット	1							
効果: 携帯重量が筋力基本値*2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄