

キャラクター名  
ネム

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	5

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？溺っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時は、あなたは幸せを感じるのだ。
廃棄	捨てられた記憶。理不尽による疎隔。泣き叫び、怒り、叫び、やがて静かになる。それはまっとうな変化ではないこと。これからはまっとう、まっとう……まっとうと希望なんて……あるわけがない。
劣等感	
殺して	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レヴィ	依存	3 ①②③④⑤	
フィラ	友情	3 ①②③④⑤	
エテ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定において、出目+1してもよい
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を常に無効化してよい。さらにレギオンがあなたに対して行った攻撃判定は7以上であればダメージを与えない。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		歯車 (ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、判定の出目+1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+1、装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷
腕		アクセサリ		オート			壊れた腕時計
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ポータブルプレイヤー		オート			折り畳みタイプ。『mana』からのメッセージが入っている
胴		押し花		オート			コスモスの押し花
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1