

キャラクター名
蒲郡宗麟 (カマゴオリウリン)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|------------------|------|---------------|-------|-----------|
| シンドローム | ノイマン オルクス | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 権力者の血統/父:教育者(父親) | 経験 | トラウマ/母:母親(故人) | 邂逅 | 同行者/母:玉野椿 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 4 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | 1 | 調達 | 1 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 加工職/加工職 | 6 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 加工職/加工職 | 5 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------------|----|--------|----|-----|----|-----|
| 武器:拳銃 | 射撃 | 1r+4 | - | 4 | | |
| カウンター/射撃攻撃↑100 | 射撃 | 12r+27 | - | 7 | | C値7 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------------------|--|
| IA198リレーション/母:玉野椿 | |
| IA42ウェア/カーズ | |
| IA52カスタム/ドラッグ(ウェア) | |
| IA132インテリ:リーダーズマーク | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| RM91守護者 | P | N | | |
| <固定>玉野椿 | P 信頼 | N 食傷 | | |
| <固定>父親 | P 尊敬 | N 嫌悪 | | |
| <リカ和イ>グレイファム | P 有為 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|--|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| EA129コンソートレイト:ノイマン | 2 | 2 | M | - | - | ノイマン | - | |
| 効果: | C値-LV(下限7) | | | | | | | |
| EA93カウンター | 1 | 4 | R | 武器 | 単体 | 射撃 | 80 | |
| 効果: | Mと組み合わせ可, 対象:単体攻撃に対しリアクションとして攻撃判定を行う→勝利した方の判定が命中, 未行動時のみ, 使用後行動済みになる | | | | | | | |
| EA90コンソートレポート | 1 | 2 | M | 武器 | - | 射撃 | - | |
| 効果: | 精神で判定 | | | | | | | |
| EA90コンソートシステム | 3 | 3 | M/R | - | - | 射撃 | - | |
| 効果: | D+[LV+1] | | | | | | | |
| EA93勝利の女神 | 5 | 4 | A | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果: | 判定後達成値+[LV*3] | | | | | | | |
| EA95プロファイリング | ★ | - | Xジャ | 至近 | 自身 | 自動(知識) | - | |
| 効果: | 少しの情報から真実を導き出す | | | | | | | |
| EA95構造看破 | ★ | - | Xジャ | 至近 | - | 自動(知識) | - | |
| 効果: | 機械や建造物の構造を解析できる | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

【戦闘メモ】
 □□□ Over100
 《DD:守護者》攻撃対象を自分単体に変更しリアクションを行う(リカ1回), 侵蝕+1D10
 □□リアクション
 《カウンター2》《コンソートレイト3》《コンソートレポート》《カウンター4》Xジャと組み合わせ可, C値7, D+5, 精神で判定, 達成値+5(リーダーズマーク3/3), 攻+3(母:玉野椿), 勝利した方の判定が命中, 行動済みになる
 +侵蝕+11
 ({精神}+{D侵蝕}+5)dx+{射撃}+5@7
 オート《勝利の女神6》対象> 判定後達成値+18
 □□d10+4+3
 拳銃はワルサーP5