

キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	指揮者
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動		恐怖	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験		UGNへの忠誠	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	3r+2	3	9		敵ガード値-5 インシアプドセで装備
アームブレード	白兵	3r+2	3	9		敵ガード値-5 インシアプドセで装備
アームブレード	白兵	3r+4	3	9		敵ガード値-5 インシアプドセで装備
アームブレード	白兵	3r+2	3	9		敵ガード値-5 インシアプドセで装備

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
要人への貸し	
要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
賢者の石	P	N		
父親	P 信頼	N 不安		
上司	P 尊敬	N 恐怖		
ローザヴァスカ	P 連帯感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							
効果:	武器を2つ装備できる							
マルチウェポン	5	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	武器を2つ装備できる							
ヴァリアブルウェポン	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	武器をLv個追加装備							
コンバットシステム	2	3	Xジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+Lv個							
ハイマニューバ	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果:	判定の達成地+Lv*5 Lv回/シナリオ							
ハードワイヤード	5	-	常時	-	自身	自動	-	
効果:	侵蝕基本値+4 Lv個武器常備化							
フルインストール	3	2	Xジャー	武器	-	自動	100	
効果:	判定ダイス+Lv*3							
MAXボルテージ	1							
効果:	攻撃+10							
構造看破	★		Xジャー	至近		自動		
効果:	人工物を解析 <知識:判定>							
究極鑑定	★		Xジャー	至近		自動		
効果:	未知のアイテムを分析 <知識:判定>							
効果:								
効果:								
効果:								

武器 2つ 3Dx+1@8  
武器 3つ 3Dx@8  
武器 4つ 3Dx-1@7

0-60 +なし  
60-80 +1こ  
80-99 +2個  
100 +3個  
130 +4個

侵蝕率100% エフェクトスキルが1上がる  
c値-3、武器4つ装備、判定ダイス+4個、判定達成値+10

基本攻撃 弱  
二重円舞 (デュアルワルツ)  
コンセントレイト+マルチウェポン+コンバットシステム+アタックプログラム  
c値-2、武器2つ装備、判定ダイス+3個、判定達成値+8  
6Dx+9@8 攻撃判定+18 敵ガード値-10 侵蝕値8  
100%  
10Dx+11@7 攻撃判定+18 敵ガード値-10 侵蝕値8

三重輪舞 (トライロンド)  
コンセントレイト+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン+コンバットシステム+アタックプログラム  
c値-2、武器3つ装備、判定ダイス+3個、判定達成値+8