

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	無キャ
	オプション		年齢	17	性別	♂
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	9
感覚	1	0	3			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
家族	P 尊敬	N 不安		
中野美月	P 慕情	N 悔悟		
植物のタネ	P 慈愛	N 恐怖		
西園寺	P 友情	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
樹鱗(竜鱗)	1		メジャー					
効果:	防護点+LV×10する。							
蔓の道(導きの華)	2							
効果:	対象の達成値を+LV×2する							
大樹の尻尾(大蛇の尾)	1							
効果:	白兵攻撃を行い、相手にバッドステータス硬直を与える。							
緑の鞭	2							
効果:	判定白兵 ガード値1 射程20m 攻撃力+LV+2の武器を生成する。							
大樹の加護(力場の形成)	3							
効果:	対象の行うあらゆる攻撃の攻撃力を+LV×2する。							
成長促進	★							
効果:	植物の成長を操る。							
新緑の知らせ(獣の直感)	★							
効果:	わずかな気温や湿度の変化等を読み取れるエフェクト。必要なら知覚振ることができる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大谷代高校の二年生。趣味は特に無いが、強いて言えば植物を育てる事が好き。学校の植物の世話も良く行っている……植物にはそれなりに話しかけるタイプ。