キャラクター名

ミラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		亡者の狂乱		オート		自身	パーツが全て損傷した箇所一つにつき、あらゆる判定に修正+1
頭		楽園の蹂躙		オート		自身	「楽園」方向への自身を対象とする移動マニューバのコスト-1
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1してもよい
腕		リフレックス		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可能。コストとして任意の基本パーツ1つを損傷。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１、移動妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１