

キャラクター名
流狼川証(るろかわあかし)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|-------|-------|------|
| シンドローム | キュマイラ | | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | キュマイラ | | | 年齢 | | 17 |
| オプション | 覚醒 | 命令 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 義理の両親 | | 経験 | 永劫の別れ | 邂逅 | 恩人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 6 | 1 | 0 | | | 7 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 0 | 0 | 2 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 4 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | | マイナー | | | | 6 | |
| 効果: 【肉体】の能力値を+[LV+2]個する | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | | マイナー | | | | 1 | |
| 効果: 戦線離脱する。 | | | | | | | | |
| 吹き飛ばし | 1 | | メジャー | | | 白兵 | 3 | |
| 効果: 1点でもダメージを与えた場合、対象は[LV×2]マス移動する | | | | | | | | |
| 獣の力 | 2 | | メジャー | | | 白兵 | 2 | |
| 効果: 攻撃力を+[LV×2]する | | | | | | | | |
| 魔獣の咆哮 | 1 | | オート | | 視界 | 単体 | 4 | |
| 効果: 判定のダイスを-LV個する。1ラウンドに1回 | | | | | | | | |
| 巨神獣化 | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果: HPを+50し、そのシーンの間、白兵の攻撃力を+[LV×5]する | | | | | | | | |
| 生命増強 | 2 | | 常時 | | | | | |
| 効果: 最大HPを+[LV×30]にする | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|