

キャラクター名  
クレマチス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
給仕	給仕をしているアンデッドがいた。お節介で、世話焼きで、自分達の面倒をよく見てくれる人だった。
金欲	食べ物も買えない。服も商品も！はじめの頃はそんなこともなかったのに、気がついたら生活することも苦しくなっていた。このままでは家族も失ってしまう……

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	2	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
次女	執着	3 ①②③④⑤	
三女	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定で出目+1してもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の場合、任意の個所にダメージを与える。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートでパーツを損傷してもそのマニューバはターンの終了まで使用できる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを使用した判定で大失敗してもこのパーツは破損しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ。白兵・肉弾ダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1。「切断」無効化。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		オート	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2。