

キャラクター名
ベツレヘム/イフェイオン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
養父	自分たちには養父がいた。怖くて、気むずかしくて、とても賢い人だった。たしか、どこかで研究員をしていたと教えて貰ったことがある。
勉強	彼は冷たかった。「無知な人は嫌いだ」と。だから勉強をしようと思った。問題がひとつ解ける度に彼に見せに行く。少しでも自分を見て貰いたくて……

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クレマチス		0 ①②③④⑤	
ヴィオラ		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	-	自身	狂気判定の出目+1。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けるダメージ引き受け。ラウンド制限なし。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全無効。
サブクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃の判定出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション			
頭		不屈の星(カンフー)		オート	-	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション			
腕		証明(たからもの)		オート			
腕		不動の鞘(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効。
腕		星跡の剣(名刀)		アクション	2	0	白兵2+切断、判定出目+1
腕		孤独(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アイシクルゾーン(つぎはぎ)		オート	-	自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つ修復可。
胴		無力(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効。
				オート			
脚		ほね		アクション			
脚		ほね		アクション			
脚		あし		ジャッジ			