

キャラクター名 ソフィア プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	パーバヤガー：魔女化、魔女の火、弱点（物理ダメージ+2）		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	610				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	7		21 + 30	8
体	8	敏捷度	2	4		13 + 30	7
		筋力	3	3		14 + 30	7
心	11	生命力	5	23		36 + 30	11
		知力	10	77		98 + 31	21
		精神力	11	29		51 + 34	14

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	セージ	12				
コンジャラー	15	エンハンサー	6				
プリースト/ライフオス	4	デーモンルーラー	3				
フェアリーテイマー	4	グリモワール	3				
マジテック	4	ドルイド	3				
スカウト	3						
レンジャー	9						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
ターゲットィング	1-280p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔力強化	2-230p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	コンバットメイドスーツ			10			1						
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能											合計値	1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン	2H	8	1	2d+ 1	12	6	38										
魔力+2、手番終了時にMPIに2点の確定ダメージ、宿り木の棒杖																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 1	10

HP
113

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	44	魔動機術	4	30
操霊魔法	15	44	召異魔法	3	29
深智魔法	15	44	秘奥魔法	3	29
神聖魔法	4	30			
妖精魔法	4	30			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 39	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 30	2d+ 33

MP
240

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠 追加の主動作を行える可能性がある
耳	ラル=ヴェイネの金鎖 その他部位を得る
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡 魔物の弱点値を4点低いものとする
首	ラル=ヴェイネの魔法帯 主動作でMPを10点以上消費するとHPが10点回復
背中	野伏のドミネーターズマント 生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手	知性の指輪 知力+1/+13
腰	多機能グリーンベルト 自然環境とみなす
足	ラル=ヴェイネのダクソルカー 魔力+1、常時足場が悪い状態
その他	勇者の証：心 成長が知力/精神力以外の場合に振り直し

装備品	説明
叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
極光の宝石飾り	病気、呪い、無、純エネ、炎、水・氷、土、風、雷
左手	ラル=ヴェイネのマナリング ダメージ魔法のダメージを+2、魔法の発動体を兼ねる
血晶石の腹帯	ダメージの1/10のMPを蓄える
ラル=ヴェイネの装飾品	精神力+装備数-2

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---

