

キャラクター名
びおね

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12歳
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
α 67 ダメな子	
22 星空	
00 最終戦争	
78 埋葬	
α 24 もしも	
36 願い事	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイヴン・オセロット	友情	3	①②③④⑤	あかつきマリアさん
ネア	対抗	1	①②③④⑤	RRONNさん
リリィ	友情	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	参照	
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1. このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エネルギーチューブ		オート			2. 装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを損傷しなくてはならない
頭		ヘアピン(アクセサリ)		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		触手硬化化(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		モグ(小さなアンデッド)		オート			口をもぐもぐさせている小さな兎
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1