

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション	オルクス	年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ひらめきの盾	2	2	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 対象のダメージを-10 1リザルトLv回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイスを1つ10にする 1リザルトLv回								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を3体にする								
導きの華	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のメジャー達成値を+[Lv×2]								
癒しの水	2	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 対象のHPを[LvD+精神]点回復								
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 対象の次のメジャーのC値-1(下限6)ダイス+[Lv×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

===オート===  
 コンボ: 何をしますか!?  
 《ひらめきの盾》Lv2  
 対象のダメージを-10する。 1リザルトLv回

コンボ: あなたの心が聞こえます…!  
 《妖精の手》Lv2  
 対象の判定ダイスを1つ10にする。 1リザルトLv回

===メジャー===  
 コンボ: 私は…現人神なんかではありません!!  
 《要の陣形》Lv2+《導きの華》Lv1+《癒しの水》Lv2+《狂戦士》Lv1  
 対象: 3体 対象の次のメジャー判定の達成値を+2 ダイスを+2クリティカル値を-1(下限6)にする。  
 更にHPを2D+4点回復する。