キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	20
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	68
種族	フェイ			**境遇**	正体
出自（効果）	謎の妖精			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	35	34	9	6	11	30	12
ボーナス	11	11	3	2	3	10	4
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	14	14	4	2	3	11	4

HP	215
MP	149
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	腐食電動鋸	至近	-3	30	0	0	0	-3	-3
左手									
頭部	狂撃の兜					5	1		
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	創世の刻印								
装身具	狂撃の角								
能力値			14	0	4	0	11	7	19
スキル			2			5	4	4	1
その他								2	
総計(右)			13	30	4	20	16	10	17 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	果実
MPポーション	万能薬
冒険者セット	ハイHP
野営道具	ハイMP
毒消し	
守護者の紋章	蘇生薬
	戦士の環
	狂戦士の鎖
バックパック	戦王の武器飾り
ポーションホルダー	
肉	狂撃の籠手

現在重量：	45		
最大重量：	75	所持金：	-1606793
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
スプリガン	★	2	セットアップ					
効果：	白兵攻撃に+5、回避-2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	ダメージロールに+[5d]							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：	武器ダメージに+SL*3							
	1							
効果：	リアクションに-1D							
	1							
効果：	解除かシーン終了まで持続							
アームズマスタリー刀	1		パッシヴ		自身			
効果：	命中判定に+1D							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果：	種別:刀の武器をSL個取得							
ウェポンルーラー	5		パッシヴ		自身			
効果：	武器を使用した命中達成値+SL+1							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果：	白兵攻撃のダメージに+筋力、メインプロセス終了まで持続							
スラッシュブロウ	3		DL直前		自身	自動	シーン*1	
効果：	武器ダメージに+SL*2D							
ボルテクスアタック	1		攻撃時		自身	自動	シナリオ*1	
効果：	単体にダメージ+CL×10							
バイオレントアタック	1	7	DL直前		自身	自動	シーン*1	
効果：	白兵攻撃DL直前使用。							
	1							
効果：	白兵攻撃のダメージに+攻撃使用武器ひとつの重量							
クールランニング	1		パッシヴ		自身			
効果：	バーサークのリアクションに-1Dを無視							
	1							
効果：								

初期クラス：ウォーリア/サムライ
初期スキル：バッシュ*2/バーサーク/スピリット・オブ・サムライ/アームズマスタリー刀　アスレチック(一般)

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			
なんか黒い本			
転移石			
帳簿			
焦げた紙切れ			
空？の瓶			
帳簿			
赤い剣型の石Level：2			
古代の金貨			
クイックケース			

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：最大MP+CL								
ブロウストライカー1	1	FP1	イニ		自身	自動	1/シナ	
効果：フェイト1点でSBの使用回数+1								
ブロウストライカー2	1	FP1	フリー		自身	自動		
効果：相手のリアクションに-1d6 MP有効								
ブロウストライカー3	1		パッシブ		自身			
効果：ダメージにフェイトを入れる場合+2d6に変更								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：物理防御+2,魔法防御+1								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：筋力,器用,敏捷+1								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：難易度10の器用判定1,対象の戦闘不能回復								
トレーニング敏捷	1							
効果：敏捷+3								
トレーニング感知	1							
効果：感知+3								
トレーニング精神	1							
効果：精神+3								
トレーニング幸運	1							
効果：幸運+3								
バトルマニア	1		パッシブ		自身			
効果：ボス戦時命中+2、リアクション-1								
フックダウン	1	3	クリーンナップ		自身	自動	シーン1	
効果：ポーションを使える								
ダークストーク	1		パッシブ		自身			
効果：暗闇によるペナルティを受けない								
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ		自身			
効果：行動値+2								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								