

キャラクター名
ハーモニー

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	カヴァー
	エグザイル			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率	200 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	48
肉体	4	0	3		3	10	行動値	18
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	18
精神	0	0	3		5	8	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	5		射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚	3		意志	9		調達		
運転:			芸術:			知識:	12		情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖の招き	1	2	メジャー	20m	単体	対決	-	
効果: HPダメージが入った場合、エンゲージを移動させる。								
異形の転身	1	5	インテリ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 Lv回/シナリオ								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 崩れずの群れ使用前/カバーリング10m Lv回/シナリオ								
餓鬼魂の使い	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 邪毒ランク3 Lv回/シーン								
貪欲なる拳	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵 +[Lv+1]d								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv+5] G6								
螺旋撃	1	2	マイナー	10m	単体	自動	80↑	
効果: リアクションC値+1 Lv回/シーン								
異世界の因子	1	5	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果: 対象のエフェクトを取得。1回/シナリオ								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	-	自動	リミット	
効果: 攻撃対象を1人にする。1回/シナリオ								
悪食の食卓	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: HP +20								
広域融合	1	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果: 無機物と融合する。								
神出鬼没	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 登場・退場できる。								
威圧	1	-	インテリ	至近	自身	自動	-	
効果: エンゲージを封鎖								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

