キャラクター名	プレイヤー名
ロイク・オーリク	

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	24

出自	研究職員	**運命**	名声	**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	3	0	0	3	33 %
知	15	6	0	21	51 %
敏	7	0	2	9	39 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	44
MP	71
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１	カスタムアブゾーバー				5	6			
武器２									
防具	防護ベスト								3
インナー	インテリジェンスウェア								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		14	0	7	40	4	12	9	0
アーツ									
その他									
総計(１)		14 %	0	7 %	45 %	14	12 %	9	3
総計(２)		14 %	0	7 %	40 %	8	12 %	9	3
総計(両)		14 %	0	7 %	45 %	14	12 %	9	3

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 30　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に＋4%する							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
ペネトレイティング	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：《アーカイヴィスト》で行う知判定の成功率に＋10×[アーツLv]%するまた、《アーカイヴィスト》でクリーチャー以外の敵からも情報を得ることが出来る							
アジェイセント・シューティング	5/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果：射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：あなたが取得していないシークエンスから、アーツを1つ選び、取得する。このアーツは通常通り、レベルアップも可能。ただし、取得に際して、キャラクターLvやベースシークエンスで制限を設けられているものは取得できない。							
フルイド・モーション	1/1	4	アクション	自身	敵単体	0	
効果：対象に[装備武器]で攻撃を行う。その命中判定のリロールはウィルを必要とせず、あなたが1d100で振りなおせる。また、判定が成功した場合でも行えるこの判定が成功する度、サクセスで上昇した命中率は元に戻るクリティカルが1度でもあった場合は命中判定はクリティカルとして扱い、ファンブルがあった場合はそこで判定が終了し成功した分だけ処理するこの攻撃のダメージロール時、判定に成功した回数だけ対象にダメージロールを行う							
ラーニング	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたの命中判定が失敗した時、使用できるそのセッション終了まであなたの白兵、射撃命中率に＋5%するこの効果は重複する							
ファイアアームズ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：火器、銃器などといった火薬や油などを用いた物品の、知識の【知】判定に＋10×[アーツLv]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							