

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	19	7	9	8	21	7
ボーナス	7	6	2	3	2	7	2
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正						3	
能力値	9	8	3	3	2	12	3

HP	123
MP	104
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	ダイヤスーツ					21	0	0	-3
胴部	ダイヤスーツ								
補助	マントS3					1			
装身具	マギナボックス								
能力値			8	0	3	0	12	5	14
スキル	陸マグロ、騎馬鎧、ライドマニューバ			17		19	30	12	12
その他						2	1		20
総計(右)			8	17					
総計(左)			8	17	3	55	43	12	43
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 42
 所持金: -39900
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールでは物防、魔防0で計算								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+筋力。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果: 対象にカバーを行う。行動済みにならず、未行動でなくても使用可能。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果: カバーリングの射程を20mにする。								
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ軽減を行う。物理ダメージ15点軽減。								
シールドスラム	★	-	PV	-	自身	-		
効果: あなたが行う攻撃のダメージに+盾の重量する。								
スティールクラッド	1	3	アイアンクラッド	-	自身	自動成功		
効果: アイアンクラッドを魔法ダメージにも有効にする。ダメージ軽減に+4する。								
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃と同時に使用。攻撃のダメージに+移動力。								
クローズシールド	★	-	PV	-	自身	-	盾装備	
効果: あなたのエンゲージが封鎖されている時に有効。物防、魔防に+5する。								
パーフェクトシールド	1	-	PV	-	自身	-	盾装備	
効果: 装備している盾の物防に+3する。								
ハイパーシールド	★	-	PV	-	自身	-	盾装備	
効果: 魔防に+盾の物防する。								
アップデート	★	-	PV	-	自身	-		
効果: 精神基本値に+5する。								
マインドアダプト	★	-	PV	-	自身	-		
効果: 精神に+2する。								
ファランクスフォート	3	-	PV	-	自身	-	全身装備	
効果: あなたのいるエンゲージが封鎖されている時有効。物防、魔防に+9する。								

所持品

