

キャラクター名  
涼宮 一成 (すずみや なすな)

プレイヤー名

シンドローム	パロール		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	15歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %	
出自	犯罪者の子	経験	敵性組織(ロイス: FHE-エージェント)	邂逅	主人(ロイス: 霧谷 雄吾)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	4		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
超血統	P	N			
桐生嚙矢	P 友情	N 不安			
八重樫若菜	P 信頼	N 隔意			
四ノ原さん	P 執着	N 食傷			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:パロール	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
死神の瞳	4	3	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	次に受ける攻撃ダメージ+[Lv+2]D							
魔王の覇気	3	2	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	次に行う攻撃の攻撃力-[Lv×2]							
暗黒螺旋	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵攻撃ガードで[Lv×5]ダメージ							
ディメンジョンゲート	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■性格  
 生意気!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!ロも態度もでかい!!!!!!!!!!  
 でも根が真面目なので学校とかだと成績だけ見れば優等生なタイプ。  
 素行はそこそこ。気が向かない時は全然授業サボって屋上とかで寝てる。(不良やんけ)  
 友達はいない。作る気が無いだけらしい。

■備考(生い立ち等)  
 父と母が熱心なキリスト教徒で、自分もそれに倣う様に生きていた。血の繋がった兄弟や姉妹はいない。ただ、同じ教会によく来る友達が沢山いたりした。  
 割と幸せに毎日を過ごしていたある日、父がFHのエージェントに操られてミサの真っ最中に教会で大暴れして大量殺人・殺傷事件を起こした。大人は皆殺されたし、自分を含む子供は皆FHに回収された。回収された子供達全員同じ牢みたいなところに詰め込まれて、毎日少しずつ何処かに連れていかれて人数が減っていった。  
 恐怖に震え神に無事を祈りながら過ごし、自分が最後の一人になった時、奇跡的にUGNの手が入って自分は救出された。母親は自分の目の前で父親に殺されていたし、父親は指名手配がかけられた状態で行方不明。親戚も居なくて引き取られる宛もないところを、霧谷 雄吾の提案でUGNの研究施設に受け入れてもらう事になった。  
 研究施設に入ったからにはいくらか人体実験のようなものを受けたが、拾われた恩義もあるし、なにより倫理観も育っていない頃だったため特に疑問も抱かず実験体で居続けた。それから暫くして、オーヴァードとして目覚めた。  
 それからはUGNの仕事を手伝う様になった。自分はいいと言ったが霧谷 雄吾に勧められて学校にも通っている。

■エフェクト  
 【コンセントレイト:パロール】 レベル[2]/タイミング[メジャー]/技能[シンドローム]/難易度[-]/対象[-]/射程[-]/侵蝕値[2]/制限[-]