

キャラクター名  
クラークン (第二話)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	ターン開始時、最大行動値+ (姉妹の発狂している未練の数)
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2、1ターンに何度でも使用可。
頭		【死人指揮】		ジャッジ	0	0~1	他の手駒のみ使用可。支援2。
頭		【ベクトル偏向膜】		オート	なし	自身	自身が受けた「爆発」を無効化してよい。あなたが攻撃判定で大失敗した際、手駒に与えるダメージは2倍になる。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
腕		【執刀用高周波ブレード】		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1、防御無視。
腕		【人形遣い】		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。
腕		【死体のダンス】		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可。ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1。
腕		【修復デバイス】		アクション	2	0~1	あなたは対象1体の損傷しているパーツを1つ選び、修復する。
				オート			
胴		【核融合コア】		オート	なし	自身	※効果省略
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		【対策装備】		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
胴		【肉の拘束】		オート	なし	0	同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」を無効化してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1