キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	医者	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	1	0			3

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	4		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
無機なる四肢	5	1	メジャー	視界		RC/対決		
効果 :舗装や壁、建物などの無機物にみずからの体を融合させることで、それらを操って攻撃するエフェクト。「攻撃力+[Lv+4]」の攻撃を行う。このエフェクトに対するドッジのダイスは-1個される								
オウガバトル	3	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果 :戦闘の天才性を表すエフェクト。あなたの戦いはまるで鬼神のようで、絶大な破壊と混乱をもたらす。そのメインプロセスの間、あなたが行う攻撃のダメージを「+[Lv+2]」する								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果 :倒れる間際に、強引に行動をとるエフェクト。戦闘不能になった瞬間に使用できる。あなたは即座にメインプロセスを行うことができる。このメインプロセスが終了するまで、戦闘不能の効果は適用されない。このエフェクトは1シナリオに1回まで								
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする。								
スキルフォーカス：無機	3	2	メジャー					
効果 :あなたが何らかの分野に特化した才能を持つことを表すエフェクト。このエフェクトの取得時に任意の技能をひとつ選択すること。このエフェクトは選択した状態を使用状態とし、組み合わせた判定の達成値を+[Lv*2]する								
異形の歩み	★		常時	至近	自身	自動		
効果： 肉体を変形させて、どんな場所でも移動が可能とするエフェクト。GMは必要と感じたなら【肉体】による判定を行わせてもよい								
鍵いらずの歩み	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果： みずからの体を折りたたんだり、液状化させることによってドアの隙間などを通り抜けるエフェクト。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

無機なる四肢//10：舗装や壁、建物などの無機物にみずからの体を融合させることで、それらを操って攻撃するエフェクト。「攻撃力+[Lv+4]」の攻撃を行う。このエフェクトに対するドッジのダイスは-1個される
オウガバトル//3：戦闘の天才性を表すエフェクト。あなたの戦いはまるで鬼神のようで、絶大な破壊と混乱をもたらす。そのメインプロセスの間、あなたが行う攻撃のダメージを「+[Lv+2]」する
ラストアクション//1：倒れる間際に、強引に行動をとるエフェクト。戦闘不能になった瞬間に使用できる。あなたは即座にメインプロセスを行うことができる。このメインプロセスが終了するまで、戦闘不能の効果は適用されない。このエフェクトは1シナリオに1回まで
スキルフォーカス：無機//3：あなたが何らかの分野に特化した才能を持つことを表すエフェクト。このエフェクトの取得時に任意の技能をひとつ選択すること。このエフェクトは選択した状態を使用状態とし、組み合わせた判定の達成値を+[Lv*2]する
異形の歩み：肉体を変形させて、どんな場所でも移動が可能とするエフェクト。GMは必要と感じたなら【肉体】による判定を行わせてもよい
鍵いらずの歩み：みずからの体を折りたたんだり、液状化させることによってドアの隙間などを通り抜けるエフェクト。