

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	14		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ストレンジフェイス					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
奇跡の血	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
小さき魔眼	4	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中バロールのエフェクト使用の攻撃の攻撃力+Lv*2								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動する 離脱できる シーンLv回								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv 下限値7								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+Lv*2+2の射撃攻撃 同エンゲージ不可								
無機なる四肢	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+Lv+4の射撃攻撃 ドッジダイス-1								
魔獣の衝撃	3	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+5の射撃攻撃 ダイス+Lv個 ラウンド1回								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 範囲(選択)に変更 同エンゲージ不可 シナリオLv回								
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	RC	リミット	
効果: リアクションを放棄し《黒の鉄槌》のみで反撃 C値-Lv 下限値7								
異世界の因子	1	5	オート	視界	-	自動	80	
効果: エフェクト一つコピー シナリオ1回								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								