キャラクター名: ナイハ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	46
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	870				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	1		14	2
		敏捷度	5			13	2
体	8	筋力	3	1		12	2
		生命力	10			18	3
心	13	知力	5	1		19	3
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/月神シーン	3		
スカウト	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx5	○□□○□□
魔晶石3MPx3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2440 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔	仮面	表情と頭部に生えた花を隠すためのもの。金属製
首	聖印	月神シーンの聖印
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 51 /合計 51

その他メモ

ナイハ

生まれ表：時間の迷子
何らかの事情で種が長く保存されていたのか、種として生まれた時間と、芽吹いた時間に10年以上の隔たりがある。種によっては1000年の隔たりがある可能性も。誰と生きるはずだった？
□□□□□□□□□□

蛮族及び奈落を滅ぼすべく冒険者となったらしいメリア。
探し人がいるらしく、冒険する過程で見つかれば御の字とのことだ。
祈り手であり自身に魔物を打ち倒す力は無い。自身の目標を叶えるべくみんなと出会った。
知識は腹を満たすことは出来ないが飢えを遠ざけることはできる。祈りは死を取り消すことは出来ないが痛みを遠ざけることはできる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟