キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	両親不在	経験	純粋培養	邂逅	-

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	3			5
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転 :D:精鋭で+5=+9	4		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報:星廻町	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
精鋭：運転	P	N		
まだ見ぬルームメイト	P 尊敬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値を下げる(下限7)							
ナイトライダー	1	2	メジャー/リア	-	-	-	-	
効果：	〈運転〉判定ダイス+Lv個							
影走り	2	2	マイナー	至近	自身	自動	シナLv	
効果：	戦闘移動/離脱可/封鎖無視							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	シナLv	
効果：	対象の判定ダイス目１つを10に							
不可視の領域	★		メジャー	至近	効果	知覚		
効果：	特定の領域を隠蔽							
テレキネシス	★		メジャー	視界	効果	RC		
効果：	物品移動/対象＆移動先はシーン内							
猫の道	★		メジャー	至近	自身	RC		
効果：	領域内を移動する近道を作成							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『ラストナイト』PC②
【人物】
一人称：僕
本土のUGNの研究施設で育った。
ある時指令を受けて天原島のUGN星廻支部に配属された。
島暮らしを経験して現在はのびのびと過ごしている。
(エフェクト構成のイメージは超能力者)
【性格】
普通に陽気で丁寧で社交的。よく食べる。運動部系中学生。

●ジェットスキー［ PC2 ］
海上でのみオートで搭乗/下船が可能。二人乗り。
PC②のみ、搭乗時の戦闘移動の距離に＋10mする。同乗者もオートで搭乗が可能。
同乗状態での移動は基本ルールブック①P.261に準拠する。
武器としての使用はできない。