キャラクター名
名前考え中

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	両親不在	経験	純粋培養	邂逅	-

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	0	3			8

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉	4	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報:星廻町	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
動物使い	P	N		
まだ見ぬルームメイト	P 尊敬	N 不安		
天原島	P 幸福感	N 無関心		
PC③	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値を下げる(下限7)							
絶対の恐怖	1	2	メジャー	視界	-	対決	ｼﾅLv	
効果：	攻撃力+[Lv]装甲無視							
アニマルアタック	3	2	メジャー/リア	視界	-	対決	ｼﾅ3	
効果：	攻撃力+[Lv×3]							
錯覚の香り	2	2	メジャー/リア	-	-	-	-	
効果：	判定ダイス+Lv個							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	ｼﾅLv	
効果：	対象の判定ダイス目１つを10に							
オーバードーズ	1	4	メジャー/リア	-	-	-	100%/ｼﾅ1	
効果：	全組み合わせSLv+2(回数の増加ﾅｼ)							
不可視の領域	★		メジャー	至近	効果	知覚		
効果：	特定の領域を隠蔽							
テレキネシス	★		メジャー	視界	効果	RC		
効果：	物品移動/対象＆移動先はシーン内							
声なき声	★		メジャー	視界	自身	RC		
効果：	思念を伝え心の声を聞く(今回は動物限定)							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『ラストナイト』PC②
【人物】
一人称：僕　口調は基本的に丁寧め
本土のUGNの研究施設で育った。
閉鎖的な環境で怯えながら暮らしていたが、ある時指令を受けて天原島のUGN星廻支部に配属された。
島暮らしを経て現在はのびのびと過ごしている様子。好きな物は海と動物。
(エフェクト構成のイメージは動物使いというか超能力者)
【性格】
弱気。すぐ弱気になる自分を奮い立てて背伸びしがち。
動物とはすぐに仲良くなれるが人間には苦手意識がある。そうは思われないよう背伸びして社交的に舞っているつもり。
１人部屋は別にぜんぜん寂しくなんかない(寂しい)
【メモ】
本PCのEE<声なき声>は基本的にエキストラ動物のみに使用します。

【１話分経験点予定】
・〈要の陣形〉辺り

●ジェットスキー［ PC2 ］
海上でのみオートで搭乗/下船が可能。二人乗り。
PC②のみ、搭乗時の戦闘移動の距離に＋10mする。同乗者もオートで搭乗が可能。
同乗状態での移動は基本ルールブック①P.261に準拠する。
武器としての使用はできない。