キャラクター名

仮2

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自信を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目□1、コスト□1(最低1)。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
腕		弓(狙撃ライフル)		オート	なし	自身	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値2