

キャラクター名 ノア プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	24歳
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1400		濡れ衣を着せられたことがある 血縁者と死別したことがある		

技	11	器用度	8	成長	5	他修正		能力値	24	ボーナス	4	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	7	4		22 + 2	4	フェンサー	7						
体	13	筋力	4	1			18	3	エンハンサー	2					
		生命力	3	3	2	21	3	アルケミスト	2						
心	6	知力	8			14	2								
		精神力	5	1		12	2								

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
斬り返し	1-286p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
インスタントウェポン	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ソフトレザ					7													
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能												フェンサー				合計値			
												11				4			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 11	9	10	1										
射程10m。冒険者セットから取り出し、腰帯に装備。																	
インスタントウェポン-A	1H/2H	1		2d+ 11	9	10	20										
簡易の武器を現出させる (6R)																	
インスタントウェポン-S	1H/2H	1		2d+ 11	9	10	30										
簡易の武器を現出させる (6R)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 11	4	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 9	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	少し汚れている白いフード	頭部の角を隠す為に身に付けている。
耳	スマルティエのピアス	赤色のピアス。両耳に装備。《スマルティ 1/4》
顔	スマルティエのコンタクト	自身の生存力を高める為に装備。《スマルティ 2/4》
首	スマルティエのネックレス	スマルティエ加工のネックレス《スマルティ 3/4》
背中	サバイバルコート	防熱、防寒の両方に使えるロングマント
右手	アルケミーキット	袖内に隠れるように装備。即座に武器を現出させる
腰	ブラックベルト	防護点を+1する革製のベルト
足	スマルティエのブーツ	革製のブーツ。《スマルティ 4/4》
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	紫色の宝石がはめられている腕輪。破壊すると敏捷値を+14

その他メモ		自動失敗チェック
◆ 概要 ◆	武器を持たないナイトメアの冒険者。街中を探索する際はフードを深く被り、一般市民などに擬態する。戦闘スタイルは錬金術によって練り出される武器の即時精製による近接戦闘。接する者が冒険者であろうと、聞かれない限りは種族を明かすのを控えている。その為、異貌も全く使用しない。ナイトメアであるということにある種の劣等感を抱いており、その本質には『自分も普通の人のように生きたい』と言う思いが隠れている。	□□□□⑤
◆ ◆ ◆ ◆		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕
		□□□□㉖
		□□□□㉗
		□□□□㉘
		□□□□㉙
		□□□□㉚
		□□□□㉛
		□□□□㉜
		□□□□㉝

