キャラクター名

Θ(シータ)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃よって発生させた切断判定は出目-2される
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ローブ(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		大鎌(大鋏)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
脚		影歩き(はりつき)		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
頭		ベール(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		仮面		オート	なし	なし	たからもの