キャラクター名

カルン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音、おかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、おとぎ話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてあなたが性えていた存在そのものなのだから。
屍人使い	大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。目を醒まさなくちゃ。きっと目を醒まさせてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		必殺必中(修羅)		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		光りよりも速い影(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		残影(円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		無情無形(時計仕掛け)		オート			改造Lv.3追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		腰部触腕(しっぽ)		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		妨害工作(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		暗影霧刃(ライトセーバー)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		礼物(アサシンブレード)		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1