キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	68
種族	フェイ			**境遇**	正体
出自（効果）	謎の妖精			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	36	35	10	6	11	30	12
ボーナス	12	11	3	2	3	10	4
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	15	14	4	2	3	11	4

HP	194
MP	151
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウェポンクリエイト	至近	0	24	0	0	0	0	0
左手	阿吽金剛剣	至近	-1	21	0	0	0	-1	0
頭部	狂撃の兜					5	1		
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	天覇の籠手					22	22	5	
装身具	狂撃の角								
能力値			14	0	4	0	11	7	20
スキル				1		2	1		
その他						1		2	
総計(右)			14	25	4	40	35	13	20 m
総計(左)			13	22					
総計(両)			13	46					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	14			14	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	果実
MPポーション	万能薬
冒険者セット	ハイHP
野営道具	ハイMP
毒消し	
守護者の紋章	蘇生薬
	戦士の環
	狂戦士の鎖
バックパック	戦王の武器飾り
ポーションホルダー	
肉	狂撃の籠手

現在重量：	46		
最大重量：	77	所持金：	-2106793
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
スプリガン	★	2	セットアップ					
効果：白兵攻撃に+5、回避-2								
	◇							
効果：								
ウェポンルーラー	5		パッシヴ		自身			
効果：武器使用の命中+SL+1								
アームズマスタリー刀	1		パッシヴ		自身			
効果：刀の命中判定+1D								
アームズロジック刀	1		パッシヴ		自身		選択武器	
効果：刀の命中判定+1D								
ツインブレイド	3		パッシヴ		自身			
効果：両手に刀を装備時命中+SL、ダメージ+SL*2								
ツインウェポン	1		パッシヴ		自身			
効果：左右の武器の命中/行動補正を								
	○							
効果：合計し装備:双の一つの武器として扱う。								
	○							
効果：攻撃/射程はどちらを使用してもいい								
ハイパーゲイン	1		パッシヴ		自身			
効果：武器攻撃のダメージ+筋力								
オーバードライブ	1		パッシヴ		自身			
効果：バーサーク中武器使用命中判定+1D								
ハイボルテージ	5		パッシヴ		自身			
効果：武器攻撃のダメージ+SL*4								
ファイティングロウ	5		パッシヴ		自身			
効果：武器使用の命中判定に+SL+1								
	◇							
効果：								
クイッククリエイト	1	5	セットアップ		自身	自動	シーンSL	
効果：ウェポンクリエイトがセットアップで使える								

初期クラス：ウォーリア/サムライ
初期スキル：バッシュ*2/バーサーク/ウェポンクリエイト*2

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			
なんか黒い本			
転移石			
帳簿			
焦げた紙切れ			
空？の瓶			
帳簿			
赤い剣型の石Level：2			
古代の金貨			
クイックケース			
∟			
虚数潜航			

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイオレントアタック	1	7	ダメージロール直前		自身	自動	シーン*1	
効果：	白兵攻撃DL直前使用。							
┃	○							
効果：	白兵攻撃のダメージに+攻撃使用武器ひとつの重量							
┗	○							
効果：	二つの武器を一つにしていたらどちらか一つを適用							
	◇							
効果：								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直後		自身	自動		
効果：	受けるダメージ-武器攻撃力÷2							
	◇							
効果：								
ディフェンスライン	1	15	リアクション	視界	単体	命中	双	
効果：	武器攻撃に対するリアクションを							
┗	○							
効果：	命中判定で行う。勝ったら攻撃失敗							
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	シナSL	
効果：	対象が行った射撃、魔法攻撃の							
┃	○							
効果：	リアクションを装備している							
┃	○							
効果：	武器の命中判定で行う							
┗	○							
効果：	勝利したら攻撃は失敗							
リフレクション	1	4	ディフレクション		自身	自動	刀、シナ1	
効果：	ディフレクションで勝利した場合							
┃	○							
効果：	攻撃を行ったキャラにその攻撃が命中							
┗	○							
効果：	そのキャラはダメージロールステップを行いそのダメージを適応							
	◇							
効果：								
バイオレンスヒット	1		クリンナップ		自身	自動	シナ1	
効果：	ボルテクスアタック使用回数を+1							
	◇							
効果：								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能時		自身	自動	シナ1	
効果：	戦闘不能を回復しHP+SL*20							
┗	1							
効果：	未行動の場合は行動済にならない							
	◇							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	2		アイテム		自身			
効果：	種別:刀の武器をSL個取得							

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	重量2倍							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	最大MP+CL							
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：	物理防御+2,魔法防御+1							
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力/器用/敏捷基本値+1							
サクセション:武器選択	1		アイテム		効果参照			
効果：	プリプレイに装備/武器/防具から一つ選択し、攻撃/物防/魔防どれかに+1							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除判定+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知判定+1D							
ゴッデスブレス	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメージ+2							
ストライダー	1		パッシブ		自身			
効果：	エンゲージ離脱、行動知判定+1D							
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力+3							
トレーニング器用	1		パッシブ		自身			
効果：	器用+3							
トレーニング敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：	敏捷+3							
トレーニング感知	1		パッシブ		自身			
効果：	感知+3							
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果：	精神+3							
トレーニング幸運	1		パッシブ		自身			
効果：	幸運+3							
バトルマニア	1		パッシブ		自身			
効果：	ボス戦時命中+2、リアクション-1							
ダークストーク	1		パッシブ		自身			
効果：	暗闇によるペナルティを受けない							
フェイス：グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果：	攻撃ダメージ+2							
フックダウン	1	3	クリーンナップ		自身	自動	シーン1	
効果：	ポーションを使える							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動		
効果：	右手/左手の装備を携帯品と持ち変える							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定1,対象の戦闘不能回復							