キャラクター名

メリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
17　炎	
89　迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた時に使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングがダメージになる
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい