キャラクター名
ペルル・アンゴラ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	16
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女の子
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	一般人			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	18	31	6	20	6	12
ボーナス	7	6	10	2	6	2	4
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							1
能力値	8	9	10	2	8	2	7

HP	142
MP	126
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジャイアントボウ（補正済）	40m	-1	38				0	
左手									
頭部	ブリッツゴーグル				0	3	1		
胴部	ブリッツレザー				-1	8	1		
補助	トリックマント					5			
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			9	0	10	0	2	18	13
スキル	ハンティングアイ+マークスマン			18					
その他	道具		1			2	2	5	
総計(右)			11	56	9	18	6	26	13 m
総計(左)			12	18					
総計(両)									
ダイス数			6 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 4 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者ツール	MPポーションx0
漆黒の星	ハイMPポーションx4
幸運の鍵	グレートHPポーション
リムブースト・リフレクス	毒消しx2
リムブースト・メタル	万能薬x3
ドレスブック	
魔導剣増幅器	小道具入れ
	くさびx5
異次元バッグ	小型ハンマー
ポーションホルダー	矢筒

現在重量： 42		
最大重量： 56	所持金： 98	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
	◇							
効果：								
アデンダム	★	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 行動消費なしでﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ実行								
	◇							
効果：								
ホークアイ	5	3	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動		
効果： 射撃武器ダメージ+[SLx3]								
アキュレイトショット	★	8	HE時	-	自身	自動		
効果： ホークアイの移動解除無効化								
	◇							
効果：								
ディスアピア	★	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果： 隠密状態化								
	◇							
効果：								
ワイドアタック	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃、ダメージ+[SLx2]：2体以上命中								
ダブルショット	★	9	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動		
効果： 射撃攻撃x2 2発目+3D								
	◇							
効果：								
インテリジェンス	★	-	判定前	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ3	
効果： 判定+2D								
ハードラック	1	10	命中後	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵn	
効果： 判定後ダイスを1個6に変更								
デスブロウ	3	5	DR直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 命中クリ時ダメージ+[SLx10]								

コンセプト：
敵より早く位置取りを行い固定砲台化したい系レンジャー

キャラメモ：
ヴァーナの集落で育った兎族の少女
様々な技能については特段誰かに教わったものではなく集落での生活で身についていったもの
幼馴染が街へ行ったという話を聞いて心配で追って街に来た段階
（街着いたは良いが何故か色々と間が悪く未だ直接会えてはいない）

チャパレ：
＝＝＝＝＝＝＝命中＝＝＝＝＝＝＝
矢弾使用: n/6
7D+{右手命中}【隠密命中】
6D+{右手命中}【通常命中】
＝＝＝＝＝＝＝回避＝＝＝＝＝＝＝
3D+{回避力}【通常回避】
＝＝＝＝ダメージロール＝＝＝＝
15D+3*5+{右手攻撃力}+{幸運}【Set+TM+隠密+BS+HE】
15D+3*5+2+{右手攻撃力}+{幸運}【Set+TM+隠密+BS+HE+WA2】
2D+(2D+2D+4D+3D+2D+3*5)+{右手攻撃力}+{幸運}【Set+TM+隠密+BS+ｱﾘｰﾅ+HE(内訳)】
+3D【ﾍﾞﾈｯﾄ】
nD+2D【ｸﾘ増加分(n=6ｿﾞﾛ数)】

キャラクター名
ペルル・アンゴラ

プレイヤー名

所持品			
ベネットの矢x6			
業火矢x2			
鏑矢x2			
影矢x2			
轟魔弾x4			
水流弾x2			
衝撃弾x2			
転移の呪符x2			
耐毒符x2			
厄除けの指輪			
クマーラの盾			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	◇							
効果：								
インタラプト	★	-	敵ｽｷﾙ	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	敵スキル無効化							
インターフィアレンス	★	10	敵命中	武器	単体	命中	ｼｰﾝ1	
効果：	武器命中判定で対抗(至近不可)							
	◇							
効果：								
バーサタイル	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	スカウトシナリオ回数スキルを1回復							
トレジャーマニア	★	-	ﾄﾞﾛ前	視界	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	ドロップ決定ロール+1D							
リサイクル	★	8	ｼｰﾝ終	-	自身	自動		
効果：	シーン使用済を矢弾再使用可							
	◇							
効果：								
バタフライダンス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
アキュレイト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	器用判定+1D							
AM:弓	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1D							
ストレイトショット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃命中判定+1D							
スピードショット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	武器行動値±0補正化							
ストロングボウ	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	武器重量+3、ダメージ+5							
ブラインドサイド	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	エネ識済にダメージ+[SLd]							
コンシールアタック	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	隠密	
効果：	命中判定+1D、ダメージ+[SLd]							
スピリットブレイク	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	隠密	
効果：	ダメージ+[SLd]							
マーダースキル	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	クリティカル時+[SL+1D]							
ハンティングアイ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ダメージ+3							
マークスマン	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ダメージ+[SLx5]							
ラーニング:ホバリング	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	飛行状態、登場時に選択可							
フォーチュンヒット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ダメージ+幸運値							

キャラクター名
ペルル・アンゴラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アブストラクター	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	通常武器「種別:魔導剣」追加							
AbM:魔導剣	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1D							
ヒュージエッジ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	武器重量+3、ダメージ+7、行動-3							
ツインギミック:錬金銃	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	種別:錬金銃							
カルチャー: エリンデル西方	★							
効果：	文化や習慣に対する知力判定+1D							
ファインドトラップ	★							
効果：	トラップ探知判定+1D							
リムーブトラップ	★							
効果：	トラップ解除判定+1D							
ビジランテ	★							
効果：	隠密に対する感知判定+1D							
ストライダー	★							
効果：	封鎖からの離脱判定+1D							
リサーチ	★							
効果：	感知情報判定+1D							
サーチリスク	★							
効果：	危険感知判定+1D							
マシンリム	★							
効果：	筋力/器用/敏捷基本値+1							
トレーニング:敏捷	★							
効果：	敏捷基本値+3							
トレジャーハンターＩＩ	★	ﾌｪｲﾄ1	ﾄﾞﾛ後		自身			
効果：	追加ドロップ決定ロール							
ライトニングショット	★	12	ﾒｼﾞｬｰ	6Sq	直線(選択)	命中	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	直線6マスに射撃攻撃							
フックダウン	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身		ｼｰﾝ1	
効果：	ポーション使用							
ベアアップ	★							
効果：	精神リアクション判定+1D							
トレーニング:幸運	★							
効果：	幸運基本値+3							
エンラージリミット	★							
効果：	携行品重量制限up							
イクイップリミット	★							
効果：	装備重量+5							
トレーニング:筋力	★							
効果：	筋力基本値+3							
効果：								