キャラクター名: ミリア・クロッソ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16
出自	商人	**運命**	予言
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	15	2	1	18	48 %
運	8	2	0	10	40 %

HP	43
MP	42
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	サスペクター				1	5	2		
武器2	サスペクター				1	5	2		
防具	防護ベスト								3
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		22	0	8	42	0	8	18	0
アーツ	ショット・エンハンス/スピードスター				6			10	
その他									
総計(1)		22 %	0	8 %	49 %	5	12 %	28	4
総計(2)		22 %	0	8 %	49 %	5	12 %	28	4
総計(両)		22 %	0	8 %	50 %	10	12 %	28	4

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			
所持金：		預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ショット・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
スピードスター	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
ブレイクダウン	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]1度の攻撃に1回のみ使用可能。						
フルイド・モーション	1/1	4	アクション	自身	敵単体	0	
効果	：対象に[装備武器]で攻撃を行う。その命中判定のリロールはファンブルを除き不可。ただし、この攻撃が成功した場合、対象に与えるこの判定の成功数が1減る。また、判定が成功した場合でも行えるこの判定の命中判定はクリティカルが1度でもあった場合は命中判定はクリティカルとして扱い、ファンブルがあった場合はそこで判定は終了し成功した分だけ対象にダメージロールを行う						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

わりとS、そしてケチ